

<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Shooter  <b>RATING</b> ★ 15</p>	<p><b>Behind... Enemy Lines</b></p> <p>Suite spirituelle de Line of Fire, ce rail shooter développé par Real3D pour le compte de SEGA est le dernier à être sorti sur Model 2. On se retrouve donc à nouveau à bord d'une jeep, pour aller descendre tous les militaires qu'on croise. Après la claque The House Of The Dead, on ne peut qu'être très déçu par ce jeu à la réalisation très limite et surtout sans identité propre ni fun qui s'en dégage.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Driving  <b>RATING</b> ★ 17</p>	<p><b>Daytona USA</b></p> <p>Le jeu propose des courses de stock-car, le joueur peut être amené à affronter plusieurs dizaines d'adversaires simultanément. Le style de conduite est très arcade, donc beaucoup plus orienté vers l'amusement que vers le réalisme.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 1990</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Shooter  <b>RATING</b> ★ 14</p>	<p><b>Desert Tank</b></p> <p>Simulation de Tank par SEGA et MARTIN MARJETTA (secrétaire défense à l'époque en 1994). Le jeu vous plonge dans une ambiance sérieuse, avec un fond de musique militaire à percussions (tuduudu, tududuudu). La manipulation du char est assez aisée mais tout cela n'est pas très fun et globalement très cubique. Le principe est de réussir la mission proposée en exploitant au maximum le temps offert pour avancer prudemment. Assez original, mais probablement sans grand intérêt pour la plupart des</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 1990</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Tecmo  <b>DEVELOPER</b> Tecmo  <b>GENRE</b> Fighter  <b>RATING</b> ★ 16</p>	<p><b>Dead or Alive (Model 2B)</b></p> <p>Voici le successeur de Virtua fighter. Bien que fonctionnant sur le même principe, Dead or Alive offre de nombreuses améliorations et démontre toute la puissance du model 2. Ce digne successeur donnera de nombreuses suites, toutes plus belles les unes que les autres. Ici on est dans le jeu de baston devenu classique, vous avez le choix entre 8 personnages ayant tous des caractéristiques bien particulières et leur coups spéciaux spécifiques. Les graphismes sont très soignés, l'accent est surtout donné aux personnages qui sont magnifiques, les décors sont beaucoup moins détaillés, en tous cas on est très loin des 1ers Virtua fighter.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Sports  <b>RATING</b> ★ 17</p>	<p><b>Dynamite Baseball</b></p> <p>Compétitions américaines mais très simplifiée par rapport aux jeux de baseball qui voyaient alors le jour sur Dreamcast grâce à Visual Concepts.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Shooter  <b>RATING</b> ★ 16</p>	<p><b>Dynamite Cop (Model 2A)</b></p> <p>Dynamite Cop possède de nombreux éléments de décor interactifs qui peuvent être utilisés comme arme. Le jeu peut se jouer à 2 en coopération parmi un choix de 3 personnages dont une fille. L'aventure peut prendre différents embranchements et se déroule dans deux lieux : un paquebot et une île en forme de crâne.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Fighter  <b>RATING</b> ★ 15</p>	<p><b>Fighting Vipers</b></p> <p>Jeu de combat arcade inspiré de virtua fighter plusieurs modes disponibles: arcade, vs (contient le mode team battle), random (nouveau), survival (nouveau), training, option</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Shooter  <b>RATING</b> ★ 15</p>	<p><b>Gunblade NY</b></p> <p>Jeu plutôt sympa dans le style de Virtua Cop. Vous devez dégommer du méchant dans les rue de New York à bord d'un hélicoptère. Les graphismes sont pas mal, un bon moment à passer.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Shooter  <b>RATING</b> ★ 17</p>	<p><b>House of the Dead</b></p> <p>Le scénario et le design général revendique un côté... L'action prend place en 1998 dans la pièce de deux agents spéciaux du gouvernement, Thomas Rogan et G, chargés de faire la lumière sur les agissements troubles d'un laboratoire étalé au cœur d'un vieux manoir. Il est dirigé par le docteur Roy Curien, un scientifique notoirement connu pour ses expériences dangereuses et inhumaines. Rogan et G devront utiliser leur expertise et leurs pistolets pour trouver Curien et pour l'arrêter avant que les zombies et autres créatures ne puissent atteindre la civilisation. Le combat est cependant plus personnel pour Rogan, qui devra également retrouver Sophie Richards, sa fiancée, prisonnière en ces lieux.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Driving  <b>RATING</b> ★ 17</p>	<p><b>Indianapolis 500 (Rev A, Twin)</b></p> <p>Suite officielle du légendaire VIRTUA RACING, cet INDY 500 montrait à l'époque la différence graphique avec son aîné, une jol claque quand même! Le tout donne une très bonne impression de vitesse, la maniabilité n'est pas compliquée, le principe très simple, le tout enrobé d'un charme made in Sega... qu'on ne l'avez pas encore essayé?</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Fighter  <b>RATING</b> ★ 16</p>	<p><b>Last Bronx (Export, Rev A)</b></p> <p>Superbe jeu de combat sorti également sur Saturn et PC. Il s'agit d'une histoire de rivalité entre gangs, on incarne l'un des 8 leaders des 8 gangs... (il y a un neuvième gang, mené par le boss de fin qui a pour nom Red Eye...). Graphismes corrects, système 2D, arme carré, 8 persos, excellentes musiques... Mais une grande variété de coups (quasiment impossible de les connaître tous, à moins d'avoir le CD spécial sorti sur Saturn dans une édition particulière...). Mais la particularité de ce jeu est surtout le fait que tout les persos ont une arme blanche, comme dans Soul Edge...</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Driving  <b>RATING</b> ★ 16</p>	<p><b>ManxTT Superbike</b></p> <p>Simulation de course de moto avec le schéma classique parti le dernier / 8 participants.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>



<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Driving  <b>RATING</b> 15</p>	<p><b>Moto Raid</b></p> <p>Le joueur doit conduire sa moto tout en essayant de vaincre les adversaires et le temps qu'il lui est imparti. En passant les Checkpoints, du temps supplémentaire lui sera accordé. Pour aller plus vite en mode Turbo, il devra basculer l'accélérateur deux fois. Pour attrapper, à appuie sur les boutons d'attaque, s'il perd son arme, il peut frapper l'autre adversaire. Les cinq dernières secondes sont complètes et c'est pour dire Warning. Une fois le temps écoulé, le joueur obtient le message Time's Up et son score. Un message apparaît pour l'aider à réussir la prochaine fois. Puis la partie est terminée (Game Over).</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Jaleco Entertainment  <b>DEVELOPER</b> Jaleco Entertainment  <b>GENRE</b> Driving  <b>RATING</b> 15</p> <p><b>Over Rev</b></p> <p>Jeu de course en voitures de série par JALECO. La réalisation 3D est de très bon niveau, en revanche la jouabilité est assez moyenne. L'ambiance sonore est plombée par un bruit toujours le même à chaque virage de pneus qui crissent. Très en-dessous de leur titre en GT et des simulations SEGA.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Psikyo  <b>DEVELOPER</b> Psikyo  <b>GENRE</b> Shoot Them Up  <b>RATING</b> 17</p>	<p><b>Pilot Kids (Model 2B)</b></p> <p>Pilote Kids est un jeu de tir conçu exactement comme ceux en 2D mais avec tous les décors et les sprites en 3D. Le résultat est très beau et agréable. Vous pilotez un petit avion et vous devrez détruire tous les jouets qui vous attaquent. Le but est de reconquérir votre maison et de la délivrer des jouets belliqueux.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Shooter  <b>RATING</b> 16</p> <p><b>Rail Chase 2</b></p> <p>Un jeu de shoot par SEGA sorti en 1994. Vous incarnez une sorte d'Indiana Jones sur le retour en balade avec sa copine dans un wagonnet lancé comme une bombe sur les rails. Rails d'ailleurs qui ont tendance à disparaître assez souvent, le parcours ressemble plus à un grand huit qu'à une balade de santé. Bref, un grand moment de délire sur fond de musique techno dans le trip 'tout péter'.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Fighter  <b>RATING</b> 17</p>	<p><b>Sonic Championship</b></p> <p>Sonic the Fighters est extrêmement simple à prendre en main du fait que celui-ci utilise la combinaison des 3 boutons : Coup de poing, coup de pied et garde et il existe bien sur des techniques spéciales.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Sports  <b>RATING</b> 15</p> <p><b>Sega Water Ski</b></p> <p>Simulation de ski nautique par SEGA sorti en 1997.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Jaleco Entertainment  <b>DEVELOPER</b> Jaleco Entertainment  <b>GENRE</b> Driving  <b>RATING</b> 17</p>	<p><b>Super GT 24h</b></p> <p>Jeu de course 3D avec des GT façon 24 H du Mans par JALECO sorti en 1996. Il est très très arcade, la prise en main est aisée et il est assez facile de tenir ses trajectoires, même à des vitesses déviantes; on n'a pas beaucoup les feintes. L'ambiance sonore assez techno très entraînante se marie parfaitement avec l'action. On aimerait avoir le Model2 sous la main pour défer ses amis ! A noter : la navigation dans les menus ne pose pas de problème, pas de bataille pour sélectionner les différents modes du jeu. Bref, un excellent jeu au niveau des productions de SEGA à tester impérativement.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Sports  <b>RATING</b> 16</p> <p><b>Sega Ski Super G</b></p> <p>Jeu de type 'simulation 3D de courses de Ski'.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Shooter  <b>RATING</b> 15</p>	<p><b>Sky Target</b></p> <p>Les ennemis attaquent de la terre, de l'air et de la mer dans cette aventure aérienne en 3D temps réel. Prenez les airs à travers une large variété de paysages : croisez au dessus des océans, dans des canyons ou au dessus de villes gigantesques, évitez les bunkers cachés sur les terrains rocheux et manœuvrez rapidement entre les jets et les hélicoptères. Évitez à tout prix les attaques ennemies !</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Driving  <b>RATING</b> 17</p> <p><b>Sega Rally Championship</b></p> <p>Le gameplay de Sega Rally Championship est à la fois accessible et technique. Le jeu propose quatre circuits à la difficulté croissante et trois véhicules de rallye. Les circuits sont très soignés et proposent de nombreuses difficultés avec des caractéristiques variées (types de revêtements, animations sur les bas-côtés, environnements rencontrés...).</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>
<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Driving  <b>RATING</b> 16</p>	<p><b>Sega Touring Car Championship</b></p> <p>Le gameplay de Sega Rally Championship est à la fois accessible et technique. Le jeu propose quatre circuits à la difficulté croissante et trois véhicules de rallye. Les circuits sont très soignés et proposent de nombreuses difficultés avec des caractéristiques variées (types de revêtements, animations sur les bas-côtés, environnements rencontrés...).</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>	<p><b>GAME</b></p>  <p><b>PUBLISHER</b> Sega  <b>DEVELOPER</b> Sega  <b>GENRE</b> Sports  <b>RATING</b> 15</p> <p><b>Top Skater</b></p> <p>Top Skater est un jeu de skate, ne vous attendez pas à des slides de malades ou de gros combos fous mais à un banal jeu de 'checkpoint'. Personnellement, malgré une bande son assez fournie et des sponsors (vans, ementa, matix...) ce jeu est pas évident et les figures se font un peu toutes seules. Même ayant essayé le vrai jeu en arcade (avec le skate où on monte dessus), on a pas de réelle sensation de glisse et le ollie ce fait trop tard lorsqu'on appuie.</p> <p><b>Am2</b></p> <p><b>YEAR</b> 2000</p>



### GAME



#### Virtua Cop

Un groupe de trafiquant d'arme organise une rencontre avec un gros client. La rencontre va se passer dans un entrepôt d'un port de la Californie. La police envoie ses deux meilleurs hommes Rage et Smarty qui devront tenter de coffrer les individus qui ne tarderont pas à se rendre compte que la police les à pister jusque

PUBLISHER Sega  
DEVELOPER Sega  
GENRE Shooter  
RATING 16

YEAR 1990

### GAME



#### Virtua Cop 2

Un groupe de trafiquant d'arme organise une rencontre avec un gros client. La rencontre va se passer dans un entrepôt d'un port de la Californie. La police envoie ses deux meilleurs hommes Rage et Smarty qui devront tenter de coffrer les individus qui ne tarderont pas à se rendre compte que la police les à pister jusque

PUBLISHER Sega  
DEVELOPER Sega  
GENRE Shooter  
RATING 16

YEAR 2000

### GAME



#### Virtua Fighter 2.1

Le nouveau modèle de carte d'arcade, Model 2, permettait d'appliquer des textures aux combattants, pour des personnages encore plus détaillés et un réalisme accru. On retrouve les 8 personnages de base mais 2 nouveaux personnages sont apparus dont un français: Lion.

PUBLISHER Sega  
DEVELOPER Sega  
GENRE Fighter  
RATING 18

YEAR 2000

### GAME



#### Virtua On Cybertroopers (US)

Gros succès au Japon, ce jeu à été adapté sur la Saturn. Sega a même poussé le vice (pour notre plus grand plaisir) à adapter le système de pilotage particulier qui fait tout le charme de ce titre. Les robots se pilotent grâce à deux joysticks (type manche à balais) et le système copie un peu le style de pilotage d'un tank. Pousser le joystick de droite et tirer celui de gauche provoquera la rotation du robot, poussez les tous les deux et vous avancerez ou encore rapprocher les et vous sauterez.

PUBLISHER Sega  
DEVELOPER Sega  
GENRE Fighter  
RATING 15

YEAR 2000

### GAME



#### Virtua Striker (Rev A)

Virtua Striker, le jeu de foot de Sega qui a connu un succès en arcade mais a été supplanté par les FIFA et ISS sur consoles. Le jeu est orienté arcade donc n'y cherchez pas les sensations de football du nouveau PES4, ici on cherche surtout le plaisir du jeu à deux joueurs. Le jeu était assez beau et les contrôles simples. Pise en main exemplaire, donc avec un stick et trois boutons: en attaque passe, tir et centre/passe longue, en défense: changer de joueur, prise de balle gentille et tacle.

PUBLISHER Sega  
DEVELOPER Sega  
GENRE Sports  
RATING 16

YEAR 1990

### GAME



#### Wave Runner

Ah, en concurrence avec un jeu heuuu namco je crois (jet runner ou jet wave je ne sais plus), voila un scooter des eaux qu'il faut essayer en étant sur l'engin proprement dit. Pas facile de distancer les joueurs informatiques.

PUBLISHER Sega  
DEVELOPER Sega  
GENRE Sports  
RATING 16

YEAR 2000

### GAME



#### Zero Gunner (Model 2B)

Zero Gunner est un shoot & up de premier rang! D'une part il est en 3D ce qui donne une fluidité et une profondeur de jeu sans pareil! La jouabilité est exemplaire et les power up s'enchaînent sans qu'on s'en rende compte! La difficulté est très bien dosée et évolutive

PUBLISHER Psikyo  
DEVELOPER Psikyo  
GENRE Shooter  
RATING 18

YEAR 2000