



REVIT ARCHITECTURE 2018

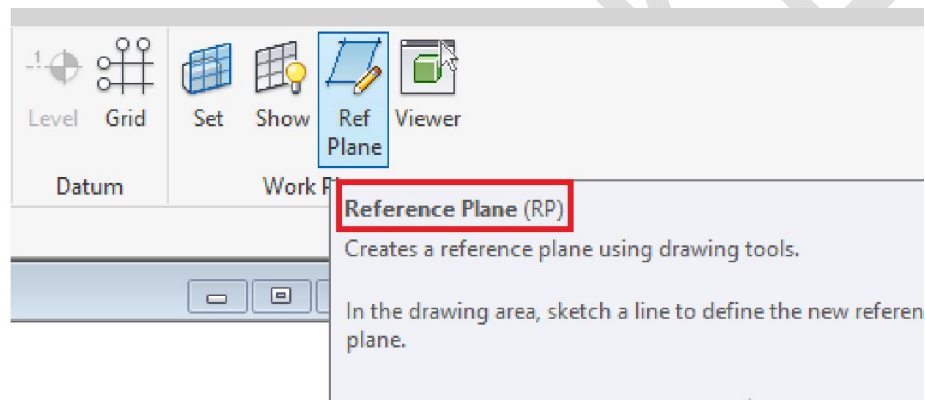
* CHUYÊN ĐỀ: MP, ĐƯỜNG THAM CHIỀU TRONG REVIT ARCHITECTURE 2018

1. Mặt phẳng tham chiếu

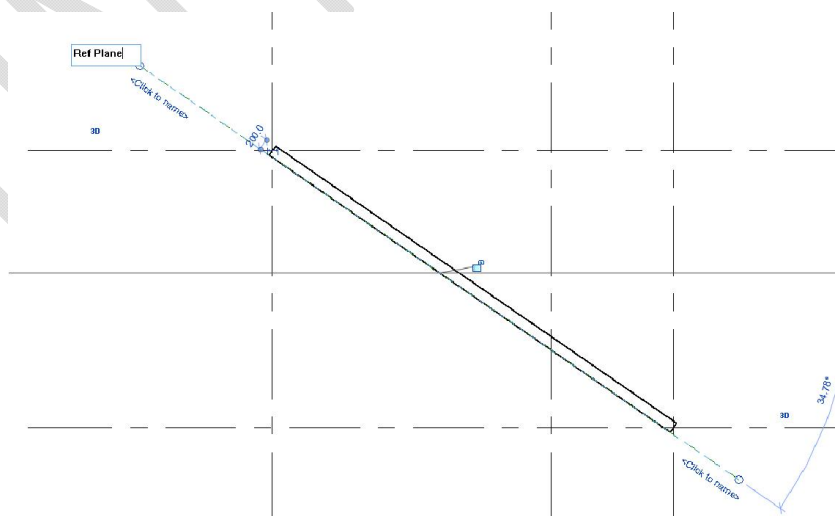
Mặt phẳng tham chiếu - Reference Plane là mặt phẳng sử dụng làm mặt phẳng làm việc để vẽ hình phác tạo các khối phục vụ cho việc tạo các đối tượng thiết kế, đặc biệt là việc tạo các mô hình thư viện - Family.

1.1. Tạo mặt phẳng tham chiếu

1. Mở khung nhìn mặt bằng hoặc mặt đứng.
2. Ra lệnh **Architecture** → **Work Plane** → **Ref Plane**.



1.2. Sửa và đặt tên mặt phẳng tham chiếu



CN: LÊ TRỌNG TẤN

Địa chỉ: 203 - 205 Lê Trọng Tấn, P. Sơn Kỳ, Q. Tân Phú, TP. HCM.

Điện thoại: (028) 22 152 521

Website: key.com.vn - Email: key@key.com.vn

BIÊN SOẠN: GV TRẦN MINH QUANG

Điện thoại: 0987.730.965

Email: quangtranci@gmail.com

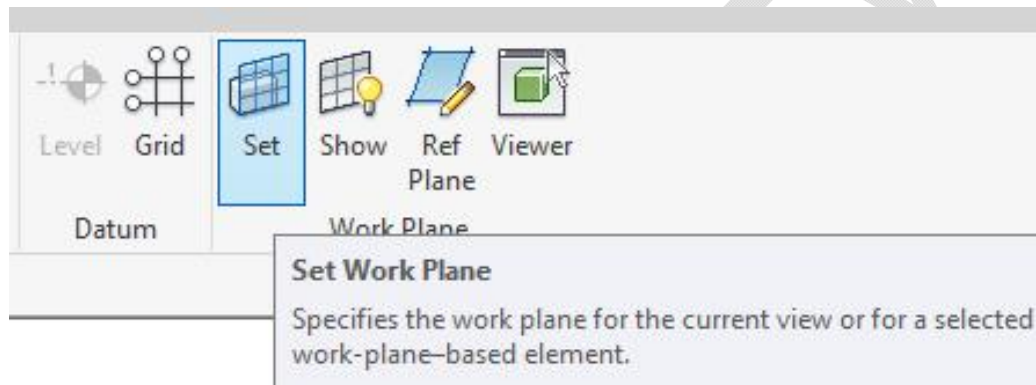
2. Mặt phẳng làm việc

Mặt phẳng làm việc là mặt phẳng chứa các mô hình thiết kế. Bất kỳ mô hình thiết kế nào trong Revit đều phải nằm trên một mặt phẳng nào đó.

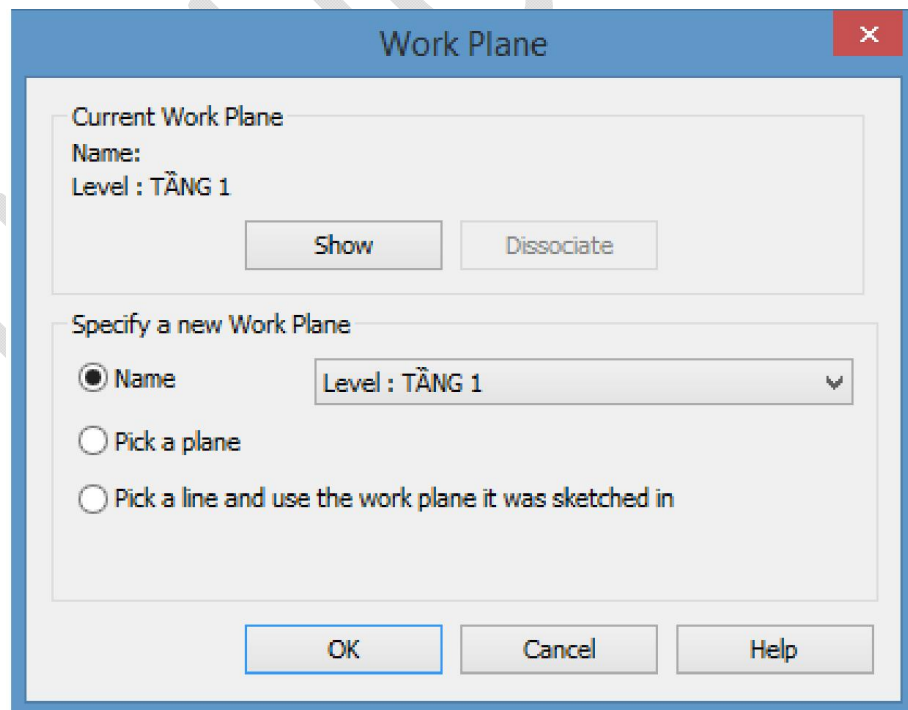
Các mô hình thư viện được tạo ra từ các hình khối dựa vào các mặt phẳng làm việc.

2.1. Chọn mặt phẳng làm việc

1. Ra lệnh: **Architecture** → **Work Plane** → **Set**.



2. Hộp thoại xuất hiện.

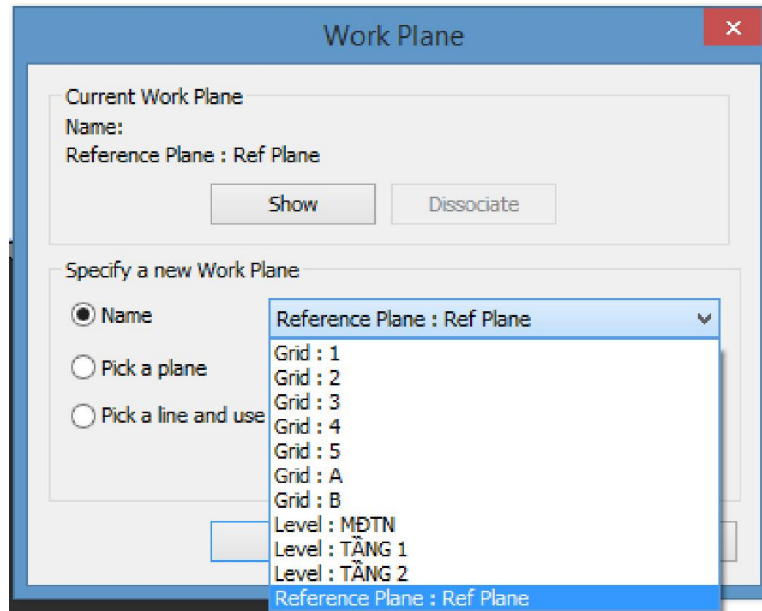




TRUNG TÂM TIN HỌC KEY

3. Nhóm **Current Work Plane**: Mặt phẳng làm việc hiện hành.
4. Nhóm **Specify a new Work Plane**: Chọn mặt phẳng làm việc khác.

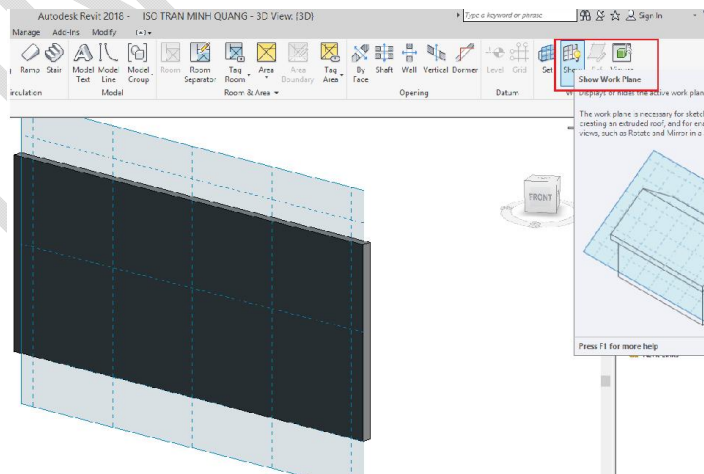
+ Name: Chọn theo tên các mặt đã có.



+ Pick a Plane: Chọn bằng cách nhấn vào mặt đã có trong bản vẽ.

+ Pick a line and use the work plane it was sketched in: Nhấn chuột vào đoạn đường 2D đã vẽ trước để chọn mặt phẳng chứa hình phác đó làm mặt phẳng làm việc.

2.2. Cho hiện mặt phẳng làm việc



CN: LÊ TRỌNG TẤN

Địa chỉ: 203 - 205 Lê Trọng Tấn, P. Sơn Kỳ, Q. Tân Phú, TP. HCM.

Điện thoại: (028) 22 152 521

Website: key.com.vn - Email: key@key.com.vn

BIÊN SOẠN: GV TRẦN MINH QUANG

Điện thoại: 0987.730.965

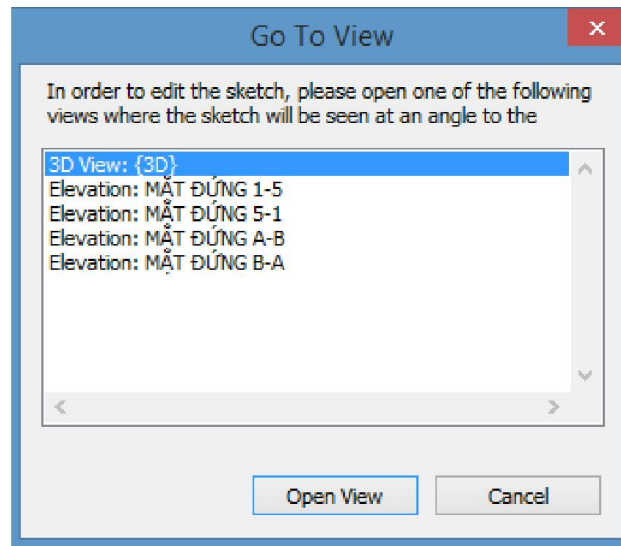
Email: quangtranci@gmail.com



TRUNG TÂM TIN HỌC KEY

2.3. Chỉnh hướng nhìn vuông góc với mặt phẳng làm việc

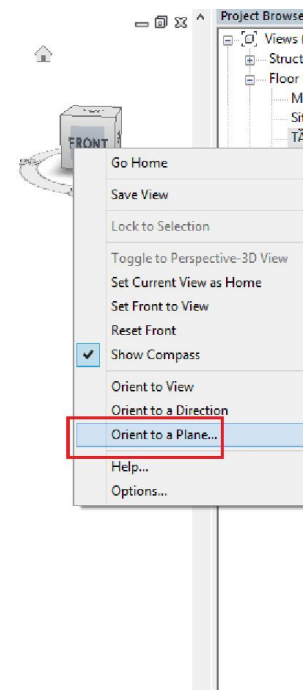
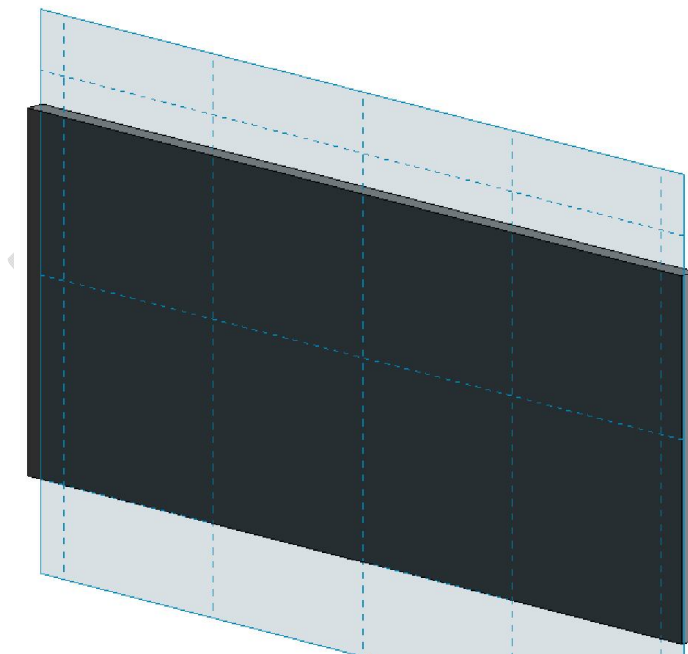
1. Khi chọn mặt phẳng làm việc, nên chọn khung nhìn 3D.



2. Ra lệnh cho hiện mặt phẳng làm việc.

3. Tại khung nhìn 3D, nhấn phải chuột vào khối lập phương điều khiển hướng nhìn.

4. Nhấn chọn Orient to a Plane.



CN: LÊ TRỌNG TẤN

Địa chỉ: 203 - 205 Lê Trọng Tấn, P. Sơn Kỳ, Q. Tân Phú, TP. HCM.

Điện thoại: (028) 22 152 521

Website: key.com.vn - Email: key@key.com.vn

BIÊN SOẠN: GV TRẦN MINH QUANG

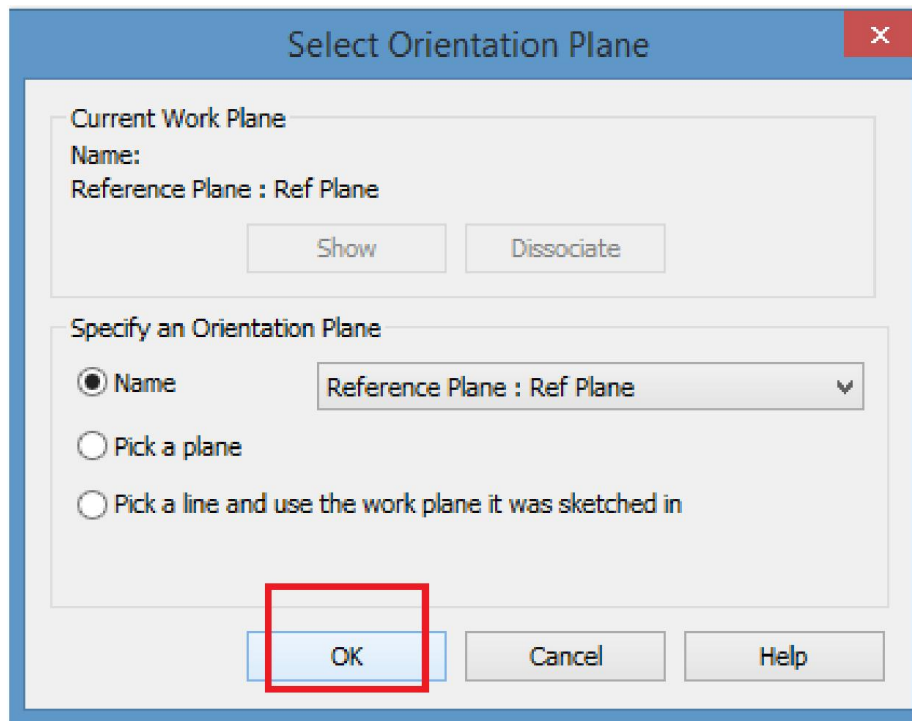
Điện thoại: 0987.730.965

Email: quangtranci@gmail.com

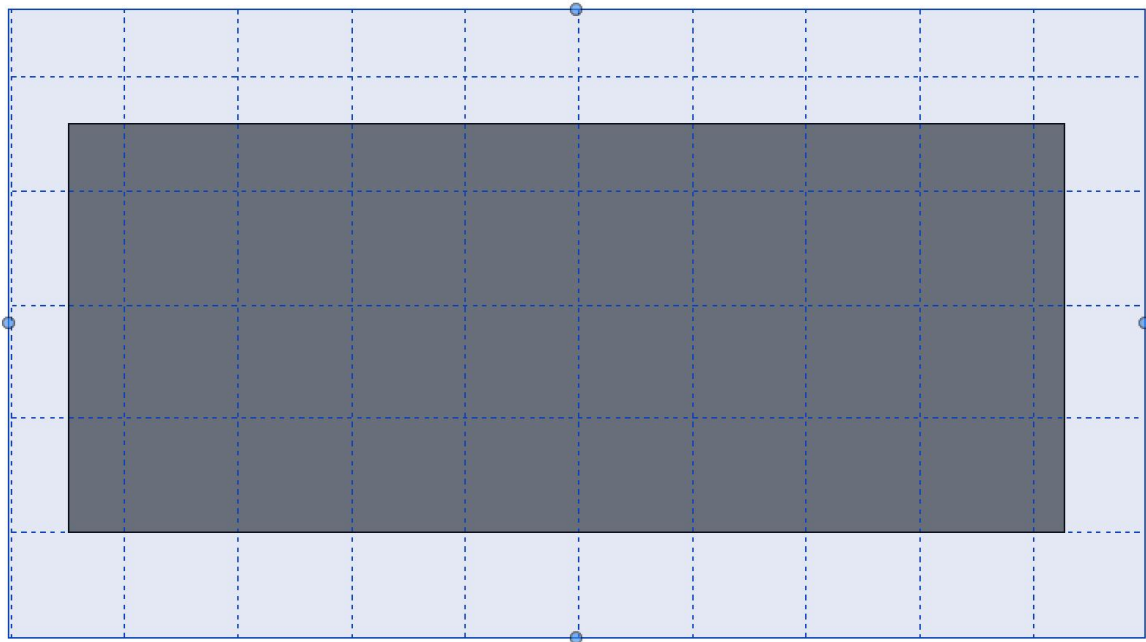


TRUNG TÂM TIN HỌC KEY

5. Hộp thoại hiện ra. Nhấn OK.



6. Hướng nhìn sẽ được xoay vuông góc với mặt phẳng làm việc.



CN: LÊ TRỌNG TẤN

Địa chỉ: 203 - 205 Lê Trọng Tấn, P. Sơn Kỳ, Q. Tân Phú, TP. HCM.

Điện thoại: (028) 22 152 521

Website: key.com.vn - Email: key@key.com.vn

BIÊN SOẠN: GV TRẦN MINH QUANG

Điện thoại: 0987.730.965

Email: quangtranci@gmail.com



TRUNG TÂM TIN HỌC KEY

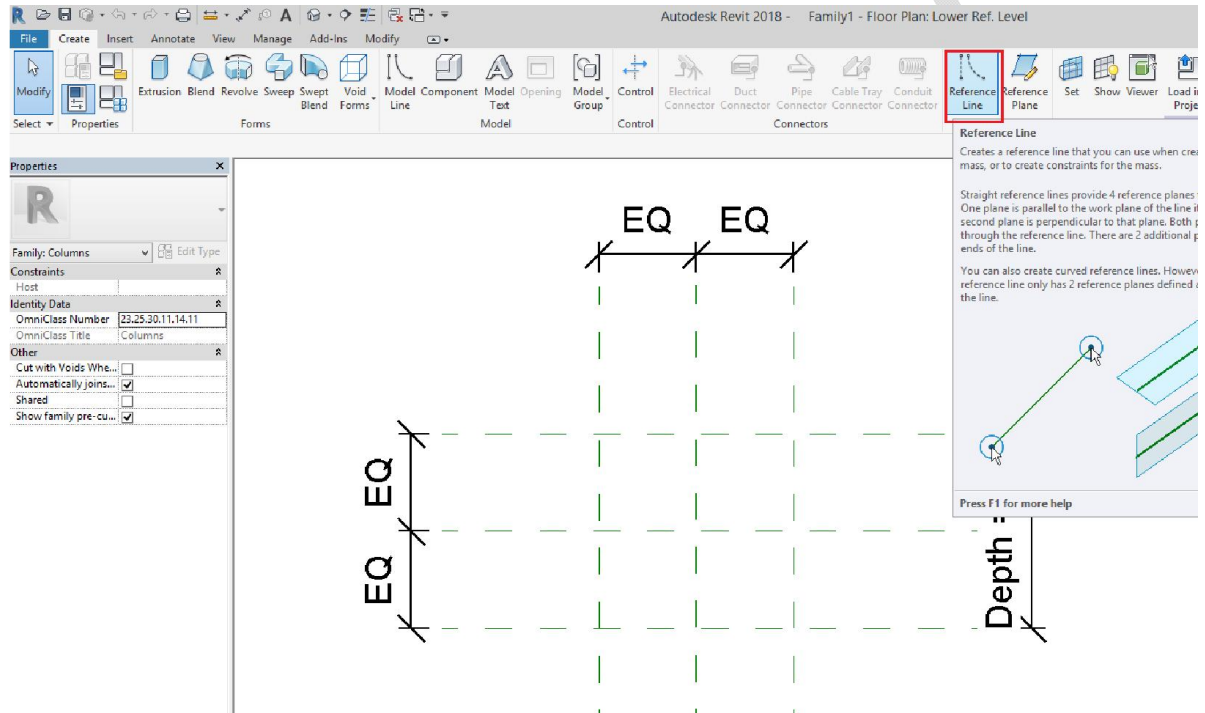
3. Đường tham chiếu

Đường này hỗ trợ để tạo hình khối và tạo ra các ràng buộc cho hình khối.

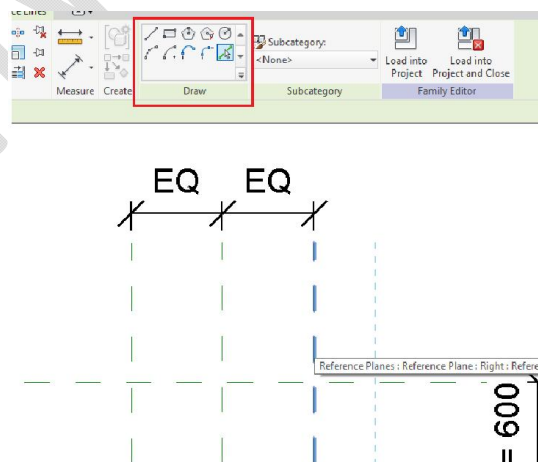
Đường tham chiếu được sử dụng trong môi trường tạo mẫu thư viện Family.

3.1. Vẽ đường tham chiếu

Vẽ đường tham chiếu trong môi trường tạo mẫu thư viện – Family.



Dùng các công cụ Draw để vẽ.



CN: LÊ TRỌNG TẤN

Địa chỉ: 203 - 205 Lê Trọng Tấn, P. Sơn Kỳ, Q. Tân Phú, TP. HCM.

Điện thoại: (028) 22 152 521

Website: key.com.vn - Email: key@key.com.vn

BIÊN SOẠN: GV TRẦN MINH QUANG

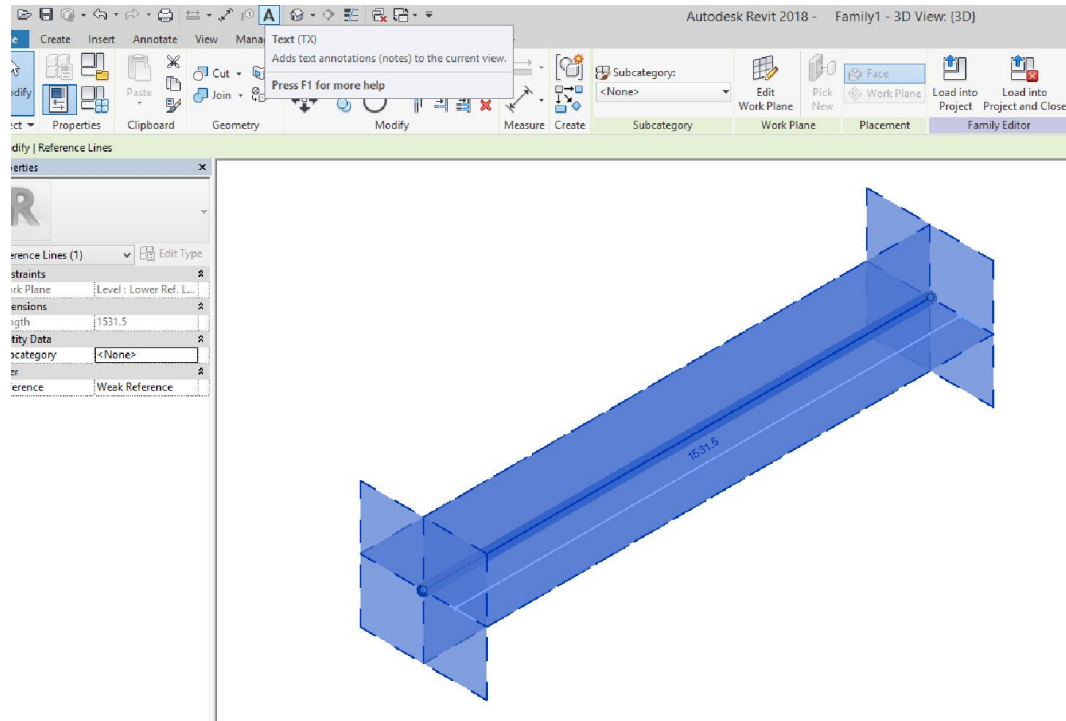
Điện thoại: 0987.730.965

Email: quangtranci@gmail.com

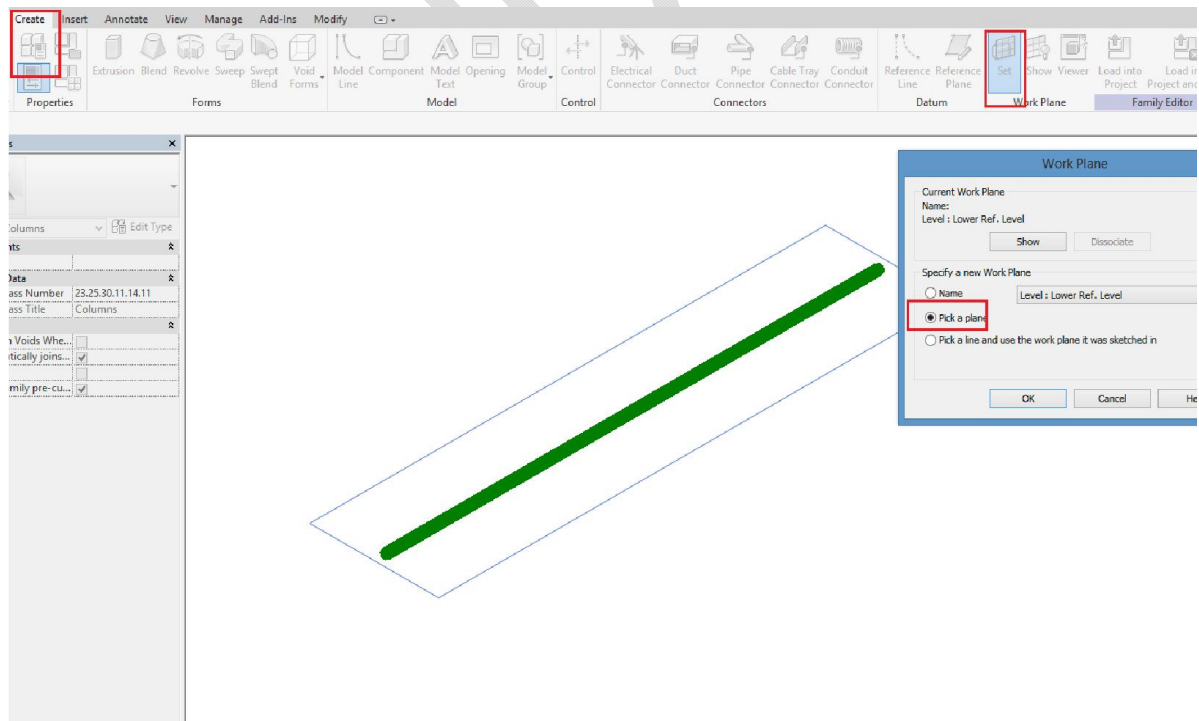


TRUNG TÂM TIN HỌC KEY

3.2. Chọn mặt phẳng làm việc trên đường tham chiếu vừa tạo



Vào Create → Set, xuất hiện bảng chọn Pick a Plane



CN: LÊ TRỌNG TẤN

Địa chỉ: 203 - 205 Lê Trọng Tấn, P. Sơn Kỳ, Q. Tân Phú, TP. HCM.

Điện thoại: (028) 22 152 521

Website: key.com.vn - Email: key@key.com.vn

BIÊN SOẠN: GV TRẦN MINH QUANG

Điện thoại: 0987.730.965

Email: quangtranci@gmail.com



TRUNG TÂM TIN HỌC KEY

Kết quả như hình.

